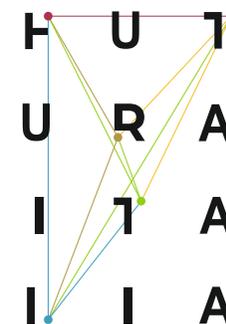




16-17 e 18 Maggio 2019

# # FUTURE MARSALA

Teatro Impero, Palazzo Grignani, Monumento ai Mille,  
Complesso Monumentale S. Pietro, Ente Mostra di pittura,  
Palazzo Fici, Piazza della Repubblica, Piazza del Carmine



Giovedì 16 Maggio 2019

## Complesso Monumentale San Pietro

9.30

Accoglienza e accrediti

Teatro Impero

10.30 - 12.30

### Apertura di #FUTURAMARSALA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro  
 Presentazione #FUTURAMARSALA

## Storie di futuro

Sala Conferenze Complesso S. Pietro

19.00 - 20.30

Carlo Vallati, Università di Pisa, Responsabile Laboratorio Cloud Computing, Big Data e Cybersecurity - Città Sostenibili 4.0 - La qualità dell'aria nelle città

Antonio Puliafito, Università di Messina, Direttore del Lab Nazionale CINI - Smart Cities & Communities - Città Sostenibili 4.0

Giuseppe Lo Re, Università di Palermo, Responsabile nodo di Palermo del Lab Nazionale CINI su Smart Cities & Communities - Musei virtuali - Il Progetto VASARI

Enrico Caruso, Direttore del Parco Archeologico di Selinunte: La videoart come strumento di valorizzazione dei beni culturali

Giuseppe Anastasi, Università di Pisa, Direttore Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione - ex Direttore del Lab Nazionale CINI su Smart Cities & Communities, Digital Innovation per la città, i cittadini e le imprese.

Piazza della Repubblica

21.30 - 23.00

Videomapping - Performance musicali in chiave digitale

## Digital Circus

Piazza della Repubblica

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

14.30 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## Students Matter

Piazza del Carmine

14.30 - 19.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale.

## Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea

Sala Perrone

14.30 - 16.00

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

14.30 - 17.00

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

## Model Arena

Monumento ai Mille

14.30 - 19.00

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

## Civic Arena

Palazzo Fici

14.30 - 19.00

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

## #DigitalArt

Palazzo Grignani

15.30 - 19.00

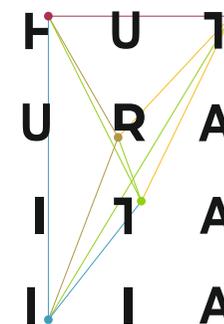
Arte, creatività ed esperienze delle scuole del primo ciclo

## #DigitalMusic

Atrio Complesso Monumentale S. Pietro

17.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole del secondo ciclo



Venerdì 17 Maggio 2019

## Millennials in Movimento

Complesso Monumentale S. Pietro  
 Sale Conferenze

**21.00 - 22.00**

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

Atrio Grande

**22.00**

Musica e digitale

## Digital Circus

Piazza della Repubblica

**9.30 - 19.00**

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

**9.30 - 19.00**

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

**9.00 - 19.00**

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## Students Matter

Piazza del Carmine

**9.00 - 19.00**

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale.

## Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea  
 Sala Perrone

**9.00 - 16.00**

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

**9.00 - 17.00**

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

## Civic Arena

Palazzo Fici

**9.00 - 19.00**

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

## Model Arena

Monumento ai Mille

**9.00 - 19.00**

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

## #DigitalArt

Palazzo Grignani

**9.30 - 19.00**

Arte, creatività ed esperienze delle scuole del primo ciclo

## #DigitalMusic

Atrio Complesso Monumentale S. Pietro

**17.30 - 19.00**

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole del secondo ciclo

## #Digitalfood

Palazzo Fici

**10.30 - 12.00**

Il cibo e il digitale: Show cooking a cura degli Istituti Alberghieri della Provincia di Trapani

Monumento ai Mille

**19.00 - 19.30**

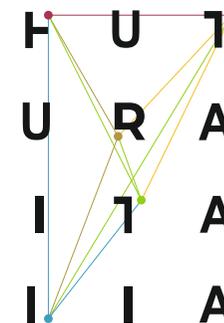
Aperitivo digitale a cura dell'Istituto Alberghiero di Erice

## #Digitalgreen

Ente Mostra di Pittura

**10.00 - 19.00**

Buone pratiche e innovazione in agricoltura per la didattica: Florovivaiismo creativo



Sabato 18 Maggio 2019

## Digital Circus

Piazza della Repubblica

9.00 - 10.30

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

## Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

9.00 - 13.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

## Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

9.00 - 10.30

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

## Students Matter

Piazza del Carmine

9.00 - 10.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

## Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea  
Sala Perrone

9.00 - 10.30

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

9.00 - 10.30

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

## Civic Arena

Palazzo Fici

9.00 - 10.30

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

## Model Arena

Monumento ai Mille

9.00 - 10.30

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

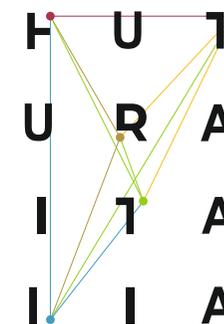
Teatro Impero

10.30 - 12.30

Chiusura di #FUTURAMARSALA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro  
Saluti istituzionali

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni e proclamazione dei vincitori: Hackathon regionale, Model civico e Steam Lab



**Teatro Impero**  
 Opening e Closing  
 #FuturaMarsala

**Palazzo Grignani**

Arte, creatività e buone pratiche delle scuole del primo ciclo

**Piazza Carmine**

**Students Matter**

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making ed intelligenza artificiale

**Convento del Carmine**

**STEAM Lab**

STEAM Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e matematica

**Digital#Green**

**Monumento ai Mille**

**Model civico**

Sfide per il territorio e lo sviluppo sostenibile

**Palazzo Fici**

**Hackaton regionale**

Sfide per il territorio

**Digital#Food**

Il cibo ed il digitale: le sfide degli istituti alberghieri  
 Laboratori e show cooking per le scuole

**Complesso San Pietro**

**Agorà**

Incontri istituzionali, conferenze, testimonial, cerimonia di chiusura

**Teachers Matter**

Educazione ed orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

**Digital#Music**

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

**Accoglienza e registrazione**

Docenti, studenti e formatori

**Biblioteca Comunale**

**Future zone**

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

**Teachers Matter**

Educazione ed orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

**Piazza Repubblica**

**Digital Circus**

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

F U T  
 U R A  
 I T A  
 I I A

